



ТУ – Габрово

Тема: Разработка на “сериозна” игра за
мобилни устройства

Студент: Иво Ангелов Ценов
КСТ, фак. № 20705107

Научен ръководител: ас. Илиян Тодоров

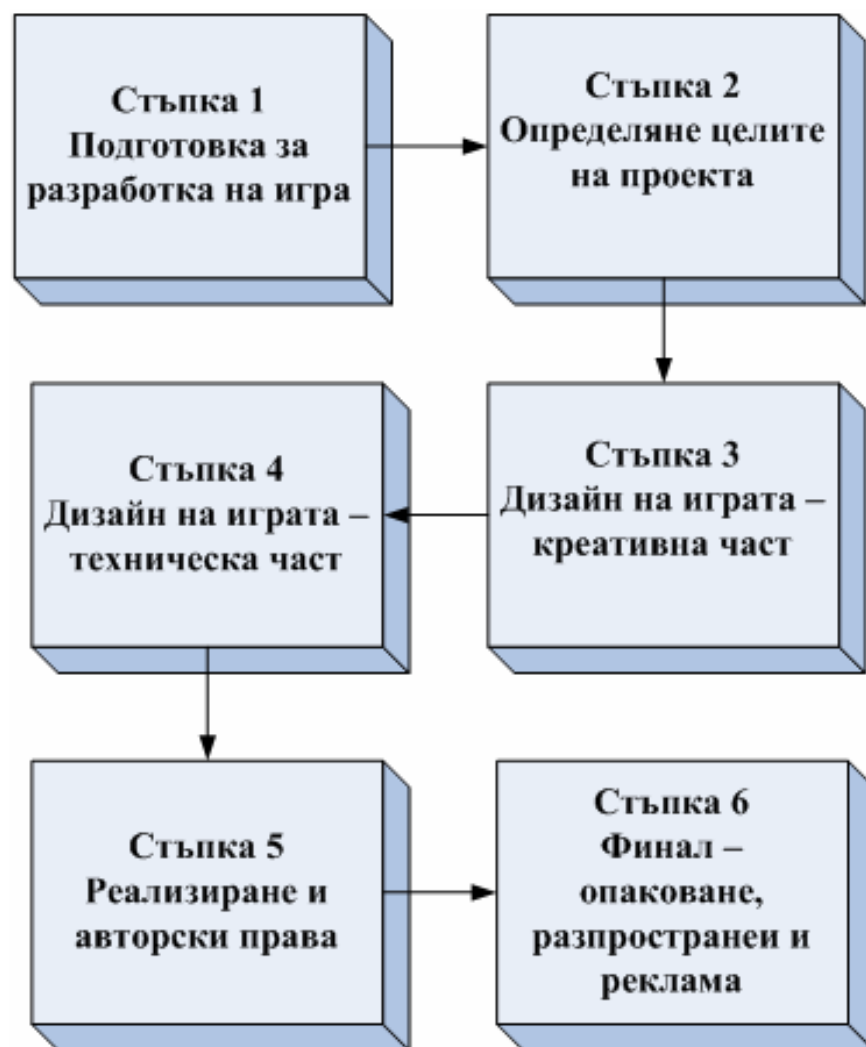


Игри, видео игри и сериозни игри

- **Игра** – физическо или умствено състезание, играно по специфични правила, с цел забавление или награда за участника
- **Видео игра** – умствено състезание, играно с компютър по определени правила за забава, разведряване или спечелване на залог
- **Сериозна игра** – умствено състезание, играно на компютър в съответствие със специфични правила, което е с цел тренировка, обучение, изграждане на стратегия и др.



Проектиране на приложението





Java

JAVA



SQLite

- SQLite е съвместима с ACID принципа (atomicity, consistency, isolation, durability).
- Съдържа се в сравнително малко пространство - около 275 kB библиотека на езика C.
- SQLite имплементира повечето от SQL стандартът.
- Няколко компютърни процеса или нишки могат да достъпват една и съща база данни без проблеми.



SQLite

Приложения използващи SQLite са:

- Mozilla Firefox и Mozilla Thunderbird
- Skype
- Apple iOS
- Symbian OS
- Nokia Maemo
- Google Android

SQLite 2.7.6 е доста по-бърза от PostgreSQL 7.1.4

(на

места около 10-20 пъти по-бърза), а сравнена с MySQL

3.23.41 около два пъти по-бърза за повечето операции



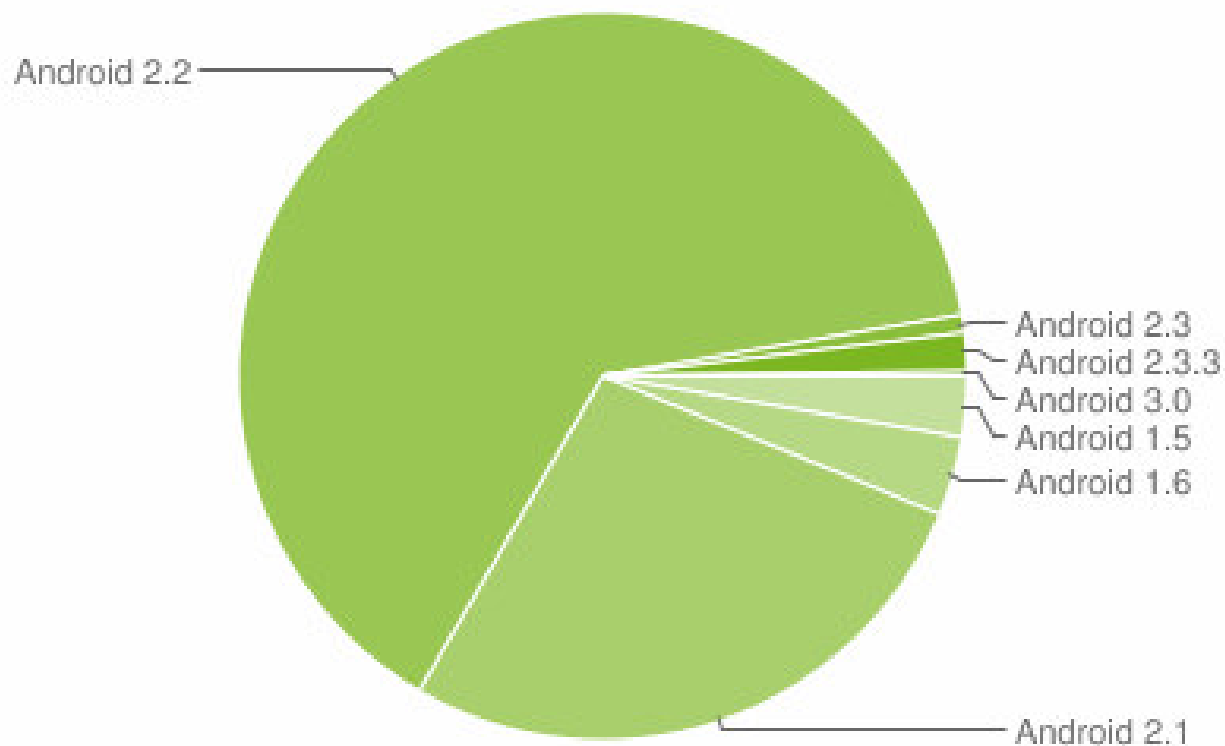
Android

- Базиран на Open Source продукти
- Най-разпространена платформа в света за
смартфони (400 000 нови устройства всеки ден).
- Улеснено разпространение на готови продукти чрез Android Market.



Android

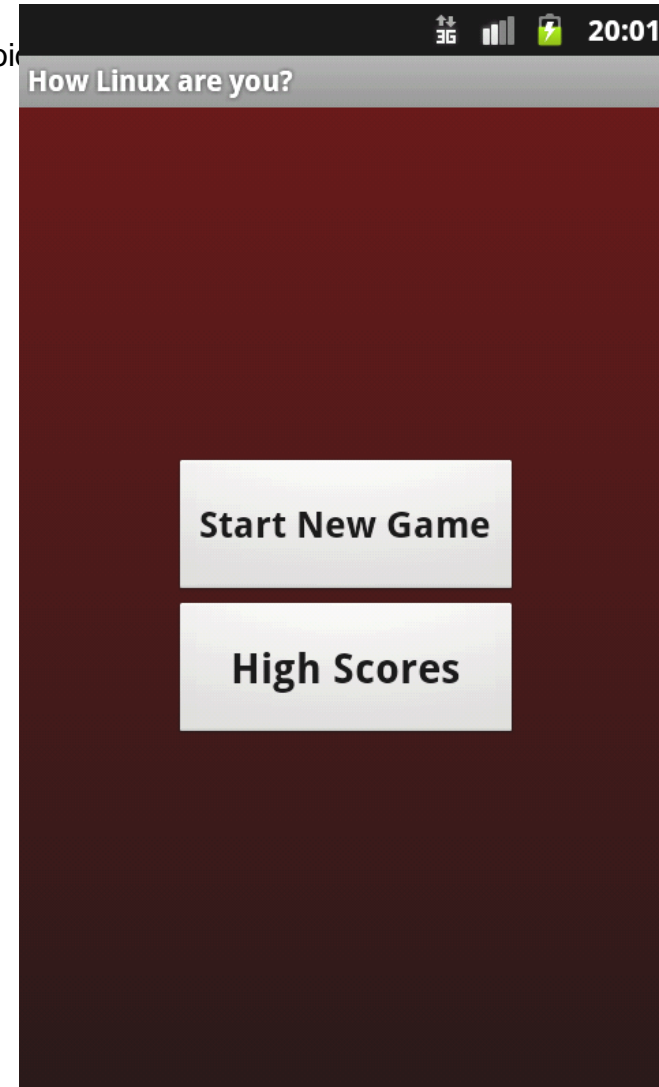
Пазарен дял на различните версии на Android





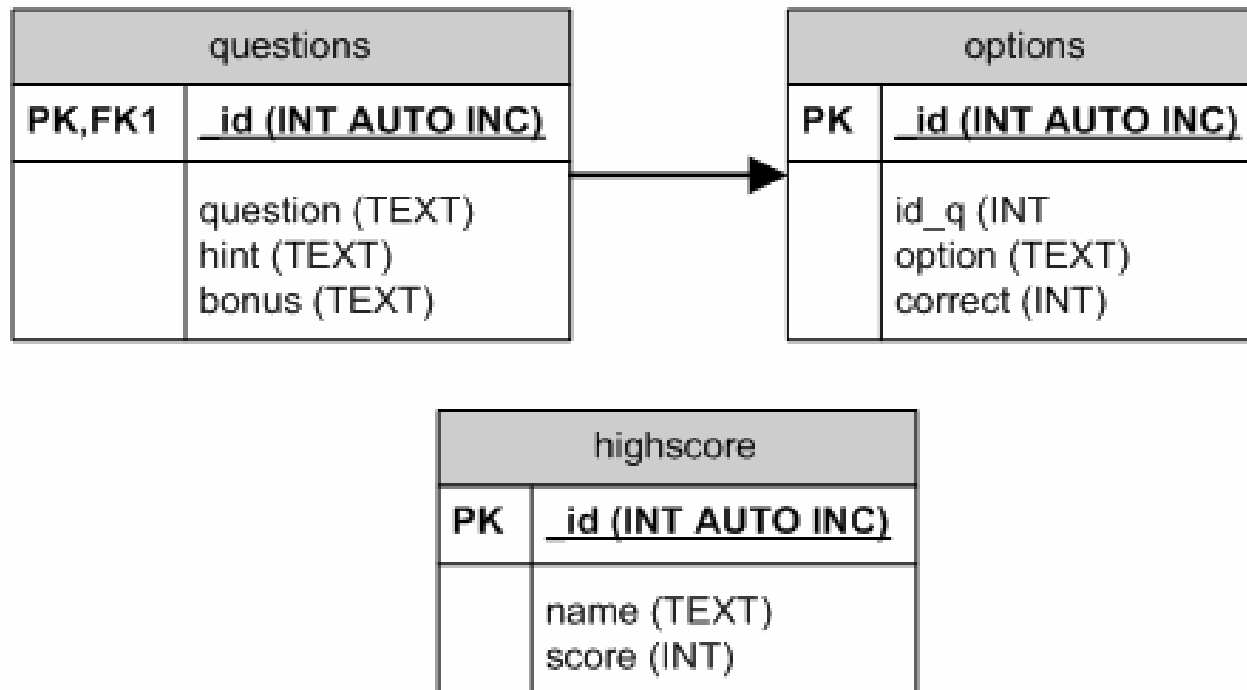
XML GUI

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:background="@drawable/main_screen"
    android:gravity="center">
    <Button android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:minHeight="70dp"
        android:minWidth="170dp"
        android:id="@+id/startButton"
        android:text="@string/start"
        android:textStyle="bold"
        android:textSize="18dp" ></Button>
    <Button android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_gravity="center_horizontal"
        android:minHeight="70dp"
        android:minWidth="170dp"
        android:id="@+id/highScoreButton"
        android:text="@string/highScore"
        android:textStyle="bold"
        android:textSize="20dp" ></Button>
</LinearLayout>
```



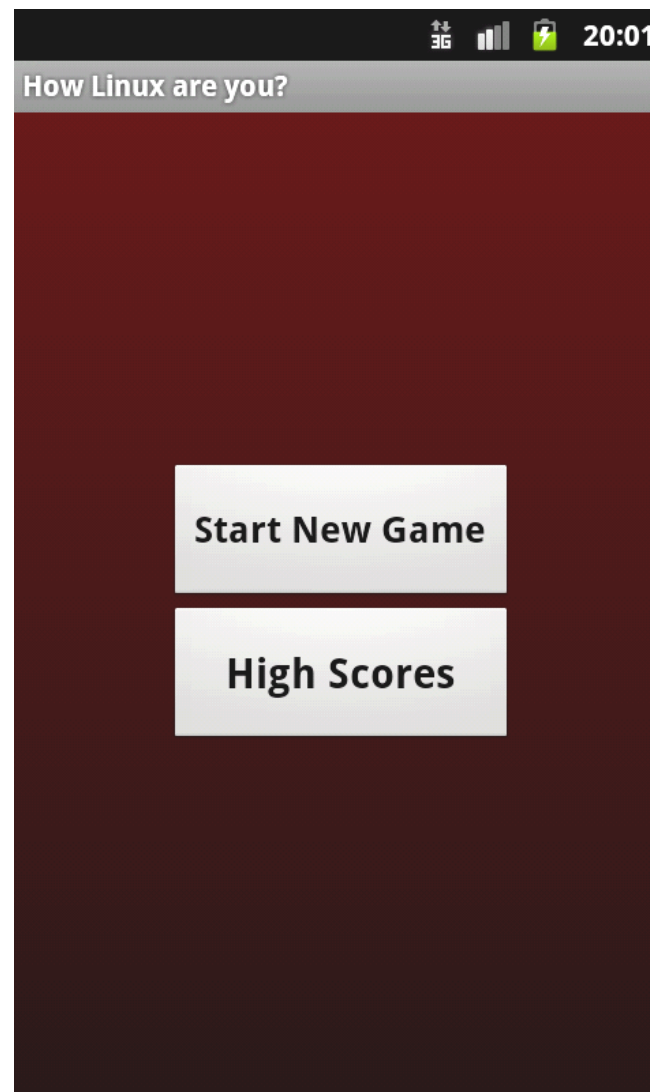
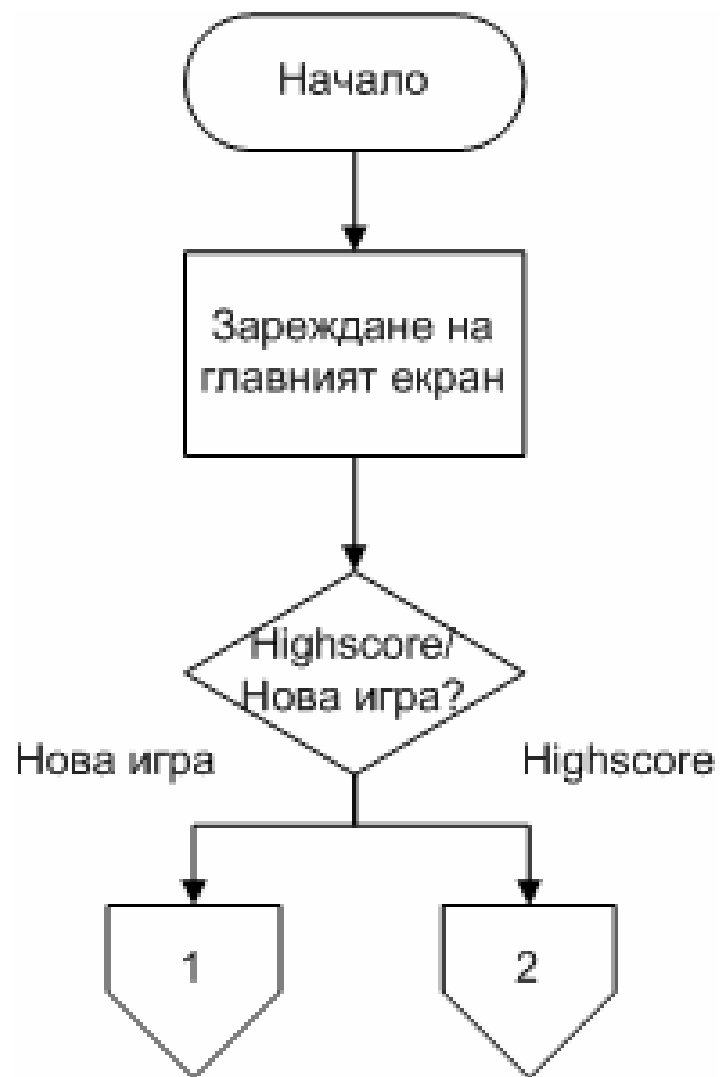


Database



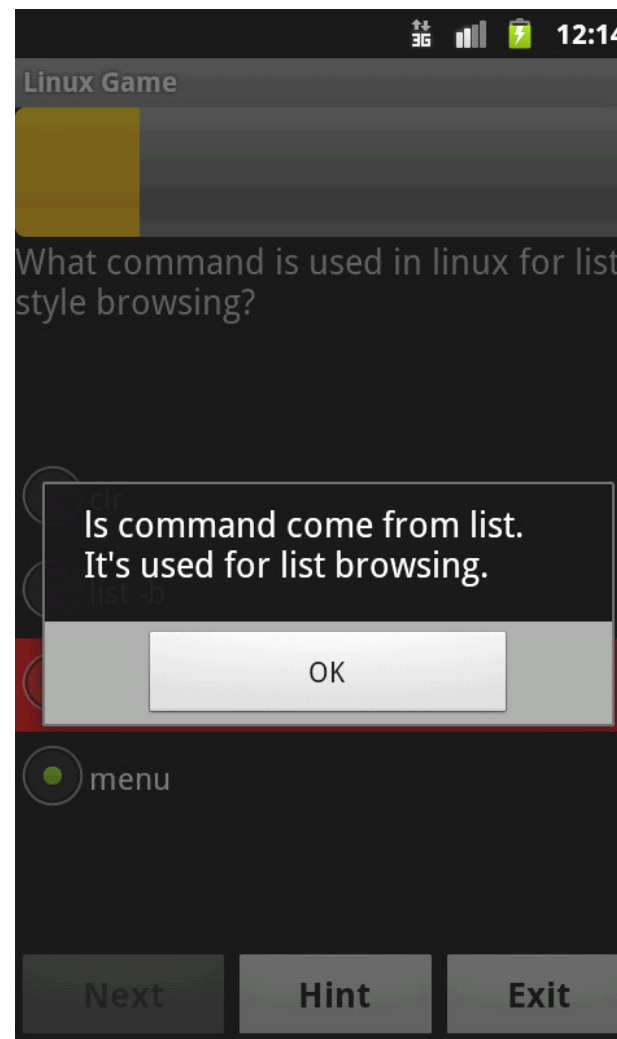
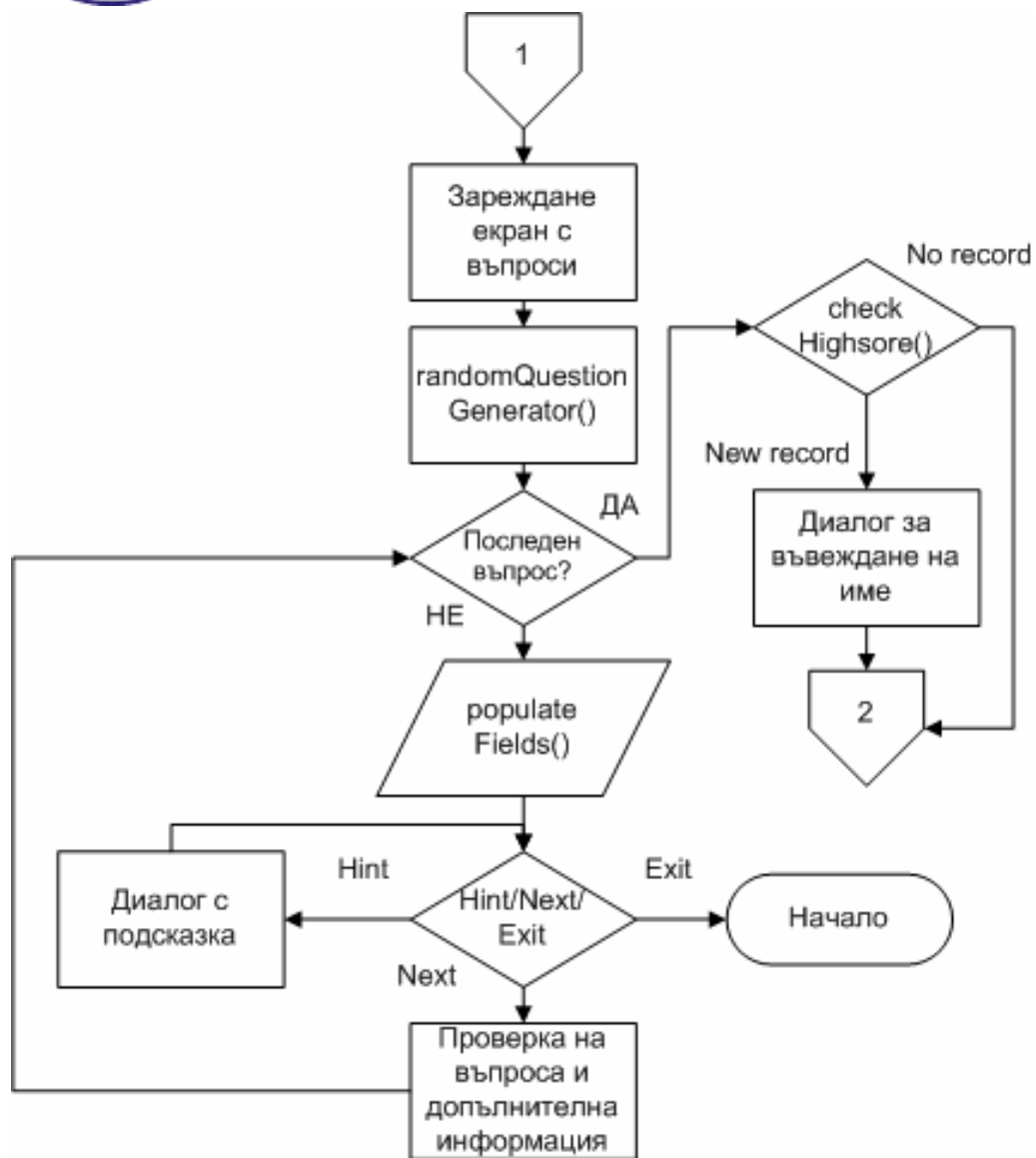


Приложение – заглавен екран



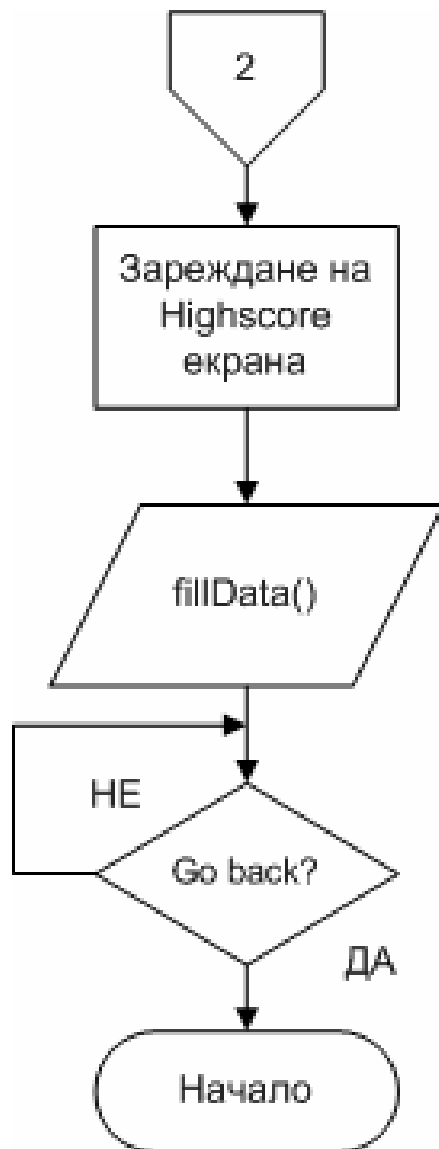


Приложение – екран с въпроси





Приложение – екран топ резултати





Тестове

Устройство	Android OS версия	Резултат
Емулатор от SDK	1.6 – 3.1	Напълно
Motorola Defy	2.2	Напълно
HTC Wildfire	2.1	Напълно
HTC Hero	2.1	Напълно
Motorola Milestone	Custom 2.2	Напълно
LG Optimus One	2.2.2	Напълно функциониращо



Развитие на приложение

- По-голяма база данни
- Различни тематики
- Разпространение