

**Тест за изпит по дисциплината  
"Мобилни Интернет Системи", магистри, Тест 2**

Студент: ..... курс ..... група ..... фак.Но .....

1	2	3
<p>1. <b>Коя е заместващата WML символна последователност за знак &lt; (по-малко)?</b></p> <p>a) &amp;apos; b) &amp;nbsp; ; c) &amp;lt; ; d) няма верен отговор;</p>	1.0	
<p>2. <b>За да има един мидлет графичен потребителски интерфейс е необходимо да се наследи клас:</b></p> <p>a) Canvas b) Screen c) TextField d) Form</p>	0.5	
<p>3. <b>Методът, който трябва <u>задължително</u> да се дефинира в тялото на базовия клас на един мидлет е:</b></p> <p>a) конструкторът на класа b) pauseApp c) startApp d) commandAction</p>	1.0	
<p>4. <b>Маркирайте верните твърдения:</b></p> <p><input type="checkbox"/> С TCP сокети може да се работи само от ниво MIDP; <input type="checkbox"/> JAD файловете съдържат описание на структурата на проекта; <input type="checkbox"/> Клауза finally е задължителна в Java; <input type="checkbox"/> Потребителският профил на мобилните телефони е в PDF формат; <input type="checkbox"/> При инсталиране на мидлет чрез USB интерфейс е необходим само JAR файла.</p>	1.5	
<p>5. <b>Кой (кои) от изброените класове са наследници на клас Item:</b></p> <p><input type="checkbox"/> TextBox <input type="checkbox"/> Alert <input type="checkbox"/> List <input type="checkbox"/> TextField <input type="checkbox"/> Form</p>	1.5	
<p>6. <b>За конструктора на един Java клас е допустимо да няма:</b></p> <p><input type="checkbox"/> модификатор(и) на достъпа <input type="checkbox"/> параметри, които му се предават <input type="checkbox"/> тип на връщаната стойност <input type="checkbox"/> програмен код в тялото</p>	1.0	
<p>7. <b>Носител HSPA се използва при мобилните мрежи от поколение:</b></p> <p>a) 2-ро b) 2.5-то c) 3-то d) 3.5-то e) 4-то</p>	0.5	
<p>8. <b>Кой от изброените протоколи не се поддържа от конфигурация CLDC?:</b></p> <p>a) UDP b) TCP c) HTTPS d) всички гореизброени протоколи се поддържат</p>	1.0	
<p>9. <b>Метод pauseApp се вика когато:</b></p> <p>a) се генерира изключително събитие (грешка) b) кодът на мидлета блокира c) мидлетът загуби фокус d) мидлетът получи фокус</p>	0.5	

<p>10. <b>Маркирайте верните твърдения:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> CLDC е надстройка на MIDP ;</li> <li><input type="checkbox"/> WAP е част от WML;</li> <li><input type="checkbox"/> anchor е WML етикет;</li> <li><input type="checkbox"/> CSD е протокол, който се поддържа от CLDC;</li> <li><input type="checkbox"/> Символ '/' е запазен в езика WML.</li> </ul>	1.5	
<p>11. <b>Маркирайте верните твърдения:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Java класовете не могат да бъдат с модификатор на достъпа static;</li> <li><input type="checkbox"/> В WML има таймери;</li> <li><input type="checkbox"/> Броят на подчинените устройства в една Bluetooth мрежа е до 7;</li> <li><input type="checkbox"/> Програмните нишки се стартират чрез метод run;</li> <li><input type="checkbox"/> WML файловете могат да съдържат до 100 карти.</li> </ul>	1.5	
<p>12. <b>CommandListener от библиотека javax.microedition.lcdui е?</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) клас</li> <li>b) метод</li> <li>c) интерфейс</li> <li>d) константа</li> </ul>	1.0	
<p>13. <b>Маркирайте програмният ред с верен синтаксис:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) byte[] info[] = new byte[100];</li> <li>b) byte info[] = new byte[100];</li> <li>c) byte info[] = new Byte[100];</li> <li>d) byte[] info = new Byte[100];</li> </ul>	1.0	
<p>14. <b>Кой от изброените WML етикети има атрибут href:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) head</li> <li>b) go</li> <li>c) meta</li> <li>d) няма верен отговор</li> </ul>	0.5	
<p>15. <b>WML браузърът на един мобилен телефон може да се настройва чрез WML етикет:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) meta;</li> <li>b) card;</li> <li>c) go;</li> <li>d) Няма верен отговор.</li> </ul>	0.5	
<p>16. <b>Маркирайте програмният ред, чрез който се създава обект, който не подлежи на модифициране:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) private static char MY_CHAR = 'string' ;</li> <li>b) public char MY_CHAR = 's' ;</li> <li>c) protected String MY_STRING = "string";</li> <li>d) private final String MY_STRING = "string";</li> <li>e) protected static String MY_STRING = "string";</li> </ul>	1.0	
<p>17. <b>Маркирайте WML кода, който съдържа грешка(и):</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>a) &lt;card id="c123"&gt;</li> <li>b) &lt;card id="C123"&gt;</li> <li>c) &lt;card id="c123" title="example"&gt;</li> <li>d) &lt;card id="c123" title=""&gt;</li> <li>e) Всички изброени програмни WML редове са синтактично верни</li> </ul>	1.0	
<p>18. <b>Ако out е обект, който описва изходящ комуникационен канал, открийте грешките в следния Java ME код:</b></p> <pre> if out != null {     out.close; } </pre>	1.5	

Оценка [ получава се като общият брой точки (max. 18) се раздели на 3 ]

Минимален брой точки: 8