

СЪДЪРЖАНИЕ

УПРАЖНЕНИЕ 1	ВЪВЕДЕНИЕ В ПРОГРАМИРАНЕТО НА АСЕМБЛЕР, ЧАСТ 1.....	1
	ОСНОВНИ ТИПОВЕ ДАННИ.....	1
	ОПЕРАТОРИ НА АСЕМБЛЕРА	2
	КЛАСИФИКАЦИЯ НА ИНСТРУКЦИИТЕ.....	3
	ВИДОВЕ АДРЕСАЦИИ НА ОПЕРАНДИТЕ.....	6
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	7
УПРАЖНЕНИЕ 2	ВЪВЕДЕНИЕ В ПРОГРАМИРАНЕТО НА АСЕМБЛЕР, ЧАСТ 2.....	9
	ОСНОВНИ ДИРЕКТИВИ:	
	ЗАДАВАНЕ НА СТАНДАРТЕН МОДЕЛ НА ПАМЕТТА	9
	ДЕФИНИРАНЕ НА СЕГМЕНТИ	10
	ДЕФИНИРАНЕ НА СЕГМЕНТИ ПРИ СТАНДАРТЕН МОДЕЛ НА ПАМЕТТА.....	11
	РЕЗЕРВИРАНЕ НА ПАМЕТ	13
	ДЕФИНИРАНЕ НА КОНСТАНТИ.....	13
	ИЗБОР НА ТИПА НА ПРОЦЕСОРА И КОПРОЦЕСОРА.....	14
	РАБОТА С ВЪНШНИ ПРОМЕНЛИВИ И ФУНКЦИИ	14
	ВМЪКВАНЕ НА ИЗХОДЕН КОД ОТ ASCII ФАЙЛ.....	15
	ЗАДАВАНЕ НА КРАЙ НА ИЗХОДНИЯ КОД	15
	ЗАДАВАНЕ НА НАЧАЛНА СТОЙНОСТ НА ПРОГРАМНИЯ БРОЯЧ	15
	ДЕФИНИРАНЕ НА ПРОЦЕДУРИ	15
	ДЕФИНИРАНЕ НА ЛОКАЛНИ ДАННИ	17
	ДЕФИНИРАНЕ НА СТРУКТУРИ	17
	ДЕФИНИРАНЕ НА ОБЕДИНЕНИЯ	18
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	18
УПРАЖНЕНИЕ 3	ВЪВЕДЕНИЕ В ПРОГРАМИРАНЕТО ПОД WINDOWS, ЧАСТ 1.....	21
	ПОЛУЧАВАНЕ НА ИЗХОДЕН КОД.....	21
	ПОЛУЧАВАНЕ НА РЕСУРСЕН ФАЙЛ.....	21
	ПОЛУЧАВАНЕ НА ПОМОЩЕН (HLP) ФАЙЛ	22
	АСЕМБЛИРАНЕ.....	24
	СВЪРЗВАЩО РЕДАКТИРАНЕ.....	25
	ТЕСТВАНЕ И НАСТРОЙКА.....	27
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	27
УПРАЖНЕНИЕ 4	ВЪВЕДЕНИЕ В ПРОГРАМИРАНЕТО ПОД WINDOWS, ЧАСТ 2.....	29
	ФУНКЦИОНИРАНЕ НА OS WINDOWS	29
	ОСНОВНИ МОДУЛИ НА OS WINDOWS	29
	ОБМЕН НА ИНФОРМАЦИЯ В СРЕДАТА НА WINDOWS	31
	ОБРАБОТКА НА СЪОБЩЕНИЯ В СРЕДАТА НА WINDOWS	31
	РАБОТА С ПРОГРАМНИ ТАЙМЕРИ.....	35
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	37
УПРАЖНЕНИЕ 5	СИСТЕМНИ ШИННИ АРХИТЕКТУРИ.....	39
	ISA (INDUSTRIAL STANDARD ARCHITECTURE).....	39
	EISA (ENHANCED ISA).....	39
	MCA (MICRO CHANNEL ARCHITECTURE)	40
	VESA LOCAL BUS	40
	PCI (PERIPHERAL COMPONENT INTERCONNECT).....	41
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	45

УПРАЖНЕНИЕ 6	КОНТРОЛЕР НА ПРЕКЪСВАНИЯТА.....	47
	ВИДОВЕ ПРЕКЪСВАНИЯ	47
	КОНТРОЛЕР НА ПРЕКЪСВАНИЯТА	48
	ОБРАБОТКА НА ПРОГРАМНИТЕ ПРЕКЪСВАНИЯ.....	50
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	50
УПРАЖНЕНИЕ 7	УПРАВЛЕНИЕ НА ОПЕРАТИВНАТА ПАМЕТ.....	53
	НЕОБХОДИМОСТ ОТ РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА ПАМЕТТА	53
	ВИДОВЕ ПАМЕТИ ПРИ СЪВРЕМЕННИТЕ ПЕРСОНАЛНИ КОМПЮТРИ.....	53
	УПРАВЛЕНИЕ НА ПАМЕТТА ПРИ MS-DOS.....	54
	КЕШ ПАМЕТ.....	55
	ОСНОВНИ МЕТОДИ ЗА КЕШИРАНЕ	57
	УПРАВЛЕНИЕ НА ПАМЕТТА ПРИ WINDOWS NT	58
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	58
УПРАЖНЕНИЕ 8	ВЪНШНИ ЗАПОМНЯЩИ УСТРОЙСТВА	61
	ОСНОВНИ ВИДОВЕ ЗАПОМНЯЩИ УСТРОЙСТВА:	
	• ГЪВКАВИ МАГНИТНИ ДИСКОВЕ	61
	• ТЪВРДИ МАГНИТНИ ДИСКОВЕ	61
	• РСМСІА	62
	• CD-ROM	62
	• WORM.....	62
	• МО.....	62
	ДИСКОВИ ИНТЕРФЕЙСИ.....	63
	• IDE (INTELLIGENT DRIVE ELECTRONICS).....	63
	• SCSI (SMALL COMPUTER SYSTEM INTERFACE)	64
	ЛОГИЧЕСКА ОРГАНИЗАЦИЯ НА ТЪВРДИТЕ ДИСКОВЕ	64
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	65
УПРАЖНЕНИЕ 9	ФАЙЛОВИ СИСТЕМИ НА MS-DOS И WINDOWS	67
	ВЪВЕДЕНИЕ.....	67
	ФАЙЛОВА СИСТЕМА НА MS-DOS.....	67
	ФАЙЛОВА СИСТЕМА НА WINDOWS NT	69
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ.....	71
УПРАЖНЕНИЕ 10	КЛАВИАТУРА И КЛАВИАТУРЕН АДАПТЕР	73
	ВЪВЕДЕНИЕ	73
	ВИДОВЕ КЛАВИАТУРИ. ФУНКЦИОНИРАНЕ.....	73
	КЛАВИАТУРЕН АДАПТЕР	75
	КЛАВИАТУРЕН ДРАЙВЕР	76
	ФУНКЦИИ НА BIOS ЗА РАБОТА С КЛАВИАТУРАТА.....	77
	ФУНКЦИИ НА MS-DOS ЗА РАБОТА С КЛАВИАТУРАТА	78
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	78
УПРАЖНЕНИЕ 11	ПАРАЛЕЛЕН ИНТЕРФЕЙС IEEE 1284.....	79
	ОСНОВНИ РЕЖИМИ НА РАБОТА:	
	• ІSA COMPATIBLE.....	79
	• PS/2 COMPATIBLE.....	82
	• EPP (ENHANCED PARALLEL PORT).....	82
	• ECP (ENHANCED COMPATIBILITIES PORT).....	82
	ФУНКЦИИ НА BIOS ЗА РАБОТА С ПАРАЛЕЛНИЯ ИНТЕРФЕЙС	82
	ФУНКЦИИ НА MS-DOS ЗА РАБОТА С ПАРАЛЕЛНИЯ ИНТЕРФЕЙС.....	83
	ЗАДАЧИ ЗА ИЗПЪЛНЕНИЕ	83
ПРИЛОЖЕНИЕ 1	ИЗХОДЕН КОД НА WINASM32.ASM	85
ПРИЛОЖЕНИЕ 2	ПРИМЕРНИ ТЕСТОВЕ	92
	ЛИТЕРАТУРА	107