



МУЗЕЙ „ДОМ НА ХУМОРА И САТИРАТА“

www.humorhouse.bg

info@humorhouse.bg

+359 (0)66 807 229

УЛ. БРЯНСКА 68

5300 ГАБРОВО



Регистрирайте се за участие в

Gabrovo Game Jam

25 - 27.01.2019

Начало 25.01.2018 /петък/ 17:00 ч.

Музей „Дом на хумора и сатирата“

<http://ggi.unriddle.it/>

<http://www.humorhouse.bg>

Всяка година в края на януари Музея на хумора и сатирата е домакин на събитието Gabrovo Game Jam. То е част от най-голямото световно състезание за разработка на компютърни игри - Global Game Jam (www.globalgamejam.org).

В дните **25 - 27 януари 2019 г.**, Музеят ще събере на едно място програмисти, художници, аниматори, писатели, любители на настолните и компютърни игри. Регистрацията за участие може да се направи на сайта на събитието: <http://ggi.unriddle.it/>. Регистрираните участници се обединяват в отбори. Те ще трябва да разработят компютърна игра до ниво прототип, след което да я качат в платформата на GlobalGameJam. На местно ниво игрите ще бъдат оценени от жури. Оценяването ще става по стандартни критерии, а това което ще търси журито и ще донесе бонус точки на отборите са сюжети и персонажи в игрите, близки до Габрово и габровци – находчиви и пестеливи, предприемчиви, с много чувство за хумор, както и присъствието на отличителни символи на града.

Всяка година Global Game Jam определя тема, върху която се разработват графичните визии на игрите и игровата логика. Тема ще се разбере в 17 часа на 25 януари, когато е официалния старт на хакатона в над 90 държави по целия свят. Всяка година се предлагат т.нар. отличители (от англ. diversifiers) - допълнителни условия и ограничения, които не са задължителни, но могат да помогнат на една игра да изпъкне. Примери за подобни отличители са: играта да може да се играе с една ръка, играта да няма графика или текст, а да възпроизвежда само звуци; героят, с който може да се играе да се движи само напред и никога назад, историята на играта да използва художествени творби, чиито авторски права са изтекли през последната година.

Ако любителското Ви или професионално поприще е в тези области, не пропускайте да се регистрирате до 20 януари за участие на сайта на събитието <http://ggi.unriddle.it/>. Там са



МУЗЕЙ „ДОМ НА ХУМОРА И САТИРАТА“

www.humorhouse.bg

info@humorhouse.bg

+359 (0)66 807 229

УЛ. БРЯНСКА 68

5300 ГАБРОВО

посочени всички подробности и условия, а ако желаете елате като публика. Освен среща със състезателите ще може да разгледате и експозициите разположени на четирите етажа. Всичко това на цената на стандартна входна такса. Участието в хакатона е бесплатно. Ако желаете наместо може да оставите дарение.

Игрите са познати на човечеството от дълбока древност, но не са присъщи само за хората. Животните също играят. Например котките, които обичат да си побутват кълбо прежда или кучетата, които обичат да гонят хвърлена пръчка. Игрите са съществена част от живота както на индивида, така и на семейството и общността. Човек посяга към тях в свободното си време за отмора и забавление или ги използва с точно определена цел. Светът на игрите е необятен. Те се играят от хора на различни възрасти - индивидуално, индивидуално в група, в отбори, както в реалното, така и във виртуалното пространство. Основни компоненти на играта са нейните правила и цел. А най-известните и неписани правила са – удоволствието и забавлението. Игрите включват умствено или физическо стимулиране, а често и двете. Много игри спомагат за развиване на практически умения, стратегическа мисъл и похвати, други се използват с образователна цел. Безспорно през последните две десетилетия компютърните и видео игри са взели превес над традиционно познатите игри на XX век, като домино, дама, реми, но и са предизвикателство за популярността на спортните игри. С динамичното развитие на технологиите и тяхната достъпност все повече хора играят на своите персонални устройства. Много от компаниите, които разработват мобилни приложения – сюжетни игри, залагат на хумористичния елемент и смеха, защото така човек най-лесно се разтоварва. Настолните игри също се развиват динамично и намират свои верни почитатели на различни възрасти. Екип от музея също ще се включи в предизвикателството на Gabrovo Game Jam със задачата да измисли и изработи прототип на уникална настолна игра, която да популяризира и тренира играещите втрадициите на габровския хумор.

За повече подробности следете сайта <http://ggj.unriddle.it/> или страницата в социалните мрежи: <https://www.facebook.com/events/222406981663536/>

Силвия Неделчева
Координатор събития, проекти и програми
отдел "Връзки с обществеността и международни контакти"
Музей "Дом на хумора и сатирата" - Габрово
066/ 806989 ; 0884028581
silvia.nedelcheva@humorhouse.bg
www.humorhouse.bg

*Хакатон (на [английски](#): *hackathon*) е събитие, познато още като хак ден, хак фест или код фест, и представлява технологично състезание за разработване на софтуерни проекти, свързани с технологиите. Подобни състезания в България се провеждат както на място в известни учебни заведения и университети (Телерик, ФМИ, СофтУни), така и виртуално. (Wikipedia)