

К О Н С П Е К Т
по дисциплината
„Платформено независимо програмиране”
за специалност „КОМПЮТЪРНИ СИСТЕМИ И ТЕХНОЛОГИИ”
ЗА ОКС „МАГИСТЪР”

1. Характеристика на език С#. Среда за интерпретиране Common Language Runtime (CLR).
2. Типове данни в С#. Класификация. Стойностни и адресни (референтни) типове.
3. Създаване на конзолни приложения. Методи за въвеждане и извеждане на данни.
3. Управляващи оператори. Сравнение с други програмни езици.
4. Класове в С#. Модификатори на достъп. Методи, параметри, модификатори на параметрите.
5. Конструктори и деструктори. Създаване, инициализация и премахване на обекти. Област на действие на идентификаторите.
6. Свойства на класовете.
9. Създаване и работа с изброими типове.
10. Работа със структури. Сравнение на типовете структура и клас.
11. Масиви и колекции.
12. Наследяване, полиморфизъм. Особености в С#.
13. Абстрактни класове, абстрактни методи. Интерфейси.
14. Управление на изключенията.

ЛИТЕРАТУРА

А. Основна

1. Троелсен Е., С# и платформа NET, Питер, Москва, 2005.
2. Visual Studio . NET Поглед отвътре, Microsoft, 2003.
3. С# Поглед отвътре, Microsoft, 2003.

Б. Допълнителна

1. Уайл К., С#, ИнфоДар, София, 2001.

Съставил:
/доц. д-р инж. Елена Захариева-Стоянова/

Януари, 2012